

BCS-B-XVR1602-4KE

16 kanałowy 2 dyskowy rejestrator 5 systemowy HDTVI/HDCVI/AHD/CVBS/IP



Charakterystyka:

- Wyświetlanie i nagrywanie do 16 kamer HDTVI do 8Mpx, AHD do 5Mpx, HDCVI do 4Mpx zamiennie na CVBS lub IP do 8Mpx
- Dodatkowe 16 kanały IP do 8Mpx (razem max 32 IPC)
- Kompresja H.265+/H265/H.264+/H.264
- Jednoczesna praca wyjść HDMI4K(3840×2160) i VGA(1920×1080)
- Zaawansowana wideo detekcja: detekcja ruchu
- Obsługa 2 dysków SATA do 10TB(razem 20TB)
- 1 wejście i 1 wyjście audio
- 2×USB, 1×RJ45
- Wbudowany web serwis, obsługa przez CMS(BCS Manager), aplikacja mobilna BCS(android, iOS), P2P, Onvif
- Zasilanie DC 12V

BCS-B-XVR1602-4KE

16 kanałowy 2 dyskowy rejestrator 5 systemowy HDTVI/HDCVI/AHD/CVBS/IP

Dane techniczne:

System wideo	HDTVI, HDCVI, AHD, ANALOG CVBS, IP
Funkcjonalność systemu	Podgląd na żywo, Nagrywanie, Odtwarzanie, Archiwizacja i Zdalny dostęp
Kontrola systemu	Mysz, sieć
Kanały	16 × BNC (1.0 Vp-p, 75 Ω)
Kanały IP	Max 32 IPC do 8Mpx
Wyjścia monitorowe	1×HDMI 4K, 1×VGA 1080P
Rozdzielczości wyświetlania	HDMI4K: 3840×2160/30Hz, 2560×1440/60Hz, 1920×1080/60Hz, 1280×1024/60Hz, 1280×720/60Hz, 1024×768/60Hz VGA: 1920×1080P/60Hz, 1280×1024/60Hz, 1280×720/60Hz, 1024×768/60Hz
Podział na wyjściach	HDMI/VGA: 1/4/8/16/24/32
Rozdzielczość nagrywania	8M/5M/4M/3M/1080P/720P/WD1/4CIF/VGA/CIF
Główny strumień	8M@8fps(HDTVI) 5M@12fps(HDTVI/AHD) 4M@15fps(HDTVI/AHD/HDCVI) 3M@18fps(HDTVI/AHD/HDCVI) 1080P/720P/WD1/4CIF/VGA/CIF@25/30fps(HDTVI/AHD/HDCVI)
Drugi strumień	WD1/4CIF/CIF@25fps/30fps
Kompresja wideo	H.265+/H265/H.264+/H.264
Bitrate	32Kbps ~ 10Mbps
Odtwarzanie nagrań	1/4/8/16
Audio	1 wejście / 1 wyjście
Kompresja audio	G.711u
Archiwizacja danych	Pamięć flash (USB) / Pobieranie przez sieć
Interfejs sieciowy	1 Port RJ-45 (10/100/1000Mbps)
Zdalne połączenia	128
Zgodność	Onvif
Wideo detekcja	Detekcja ruchu
Dysk twardy	2×SATA max 10TB (razem 20TB)
Interfejsy	1×USB2.0, 1×USB3.0
Zasilanie	12V DC, Pobór mocy <25W (bez dysków)
Warunki pracy	-10°C ~+55°C / 10~90%RH
Wymiary i waga	1U 380×320×48mm (W×D×H) 2kg(bez dysków)

